I Proyecto Taller.

Brackets para el mundial: (no olvide documentacion tecnica y de usuario)

Ud debe crear una aplicación en modo gráfico que funcione de dos modos:

1. El administrador del bracket:
   1. Debe poder crear un bracket
   2. Debe poder determiner puntos que cada jugador gana
      1. Ud puede definir su propio esquema de puntos
   3. Definir el o los jugadores que ganan
2. Modo usuario:
   1. Cada usuario puede llenar un bracket, el bracket se va a guardar en un archivo con el nombre de cada jugador.
      1. El archivo se puede sobreescribir, si el usuario vuelve a llenarlo

En clase vamos a ver con detalle como se juega, este es el bracket

